Boas Práticas de Programação

Basicamente, boas práticas de programação são um conjunto de métodos de organização para poder tornar um código organizado e legivel/compreensivel para as maquinas e pessoas, com o intuito de que fique mais facil para entender principalmente para as pessoas, elas tendo conhecimento técnológico ou não.

**3 Exemplos de Boas Práticas de Programação no Geral**

**1: Váriaveis com nomes sugestivos:** Basicamente, nomear váriaveis com nomes simples e que sejam fáceis de lembrar e identificar, tornando tudo mais claro.

**2: Indentação:** É a organizaçao do código, separando ele em “parágrafos”, assim tornando ele bem facil de entender e fica bem nitido qual tag/comando está no começo, dentro do outro, etc. Sem ela um código funciona normalmente, mas será extremamente dificil de entendê-lo.

**3: Comentários:** Comentar o código é bem importante, para lembrar sempre a finalidade do código, além de poder explicar outras coisas referentes ao código. Não é um pecado deixar de colocar comentários, mas caso você esqueça alguma coisa do código, ficará com der de cabeça, enquanto quem colocou comentários já solucionou o problema dele, ou sequer teve problemas.